

Vite Anim' 9

AVANT	<i>PREPARER</i> choisir le lieu, installer fabriquer, prévoir	
	<i>ATTIRER</i> susciter l'envie, faire anticiper	
PENDANT	DEBUT	<i>ACCUEILLIR</i> faire se sentir à l'aise mettre en condition
		<i>LANCER</i> expliquer les règles installer l'imaginaire
	MILIEU	<i>RYTHMER</i> redynamiser calmer
		<i>ANIMER</i> aider, jouer, adapter
	FIN	<i>FINIR</i> <i>RANGER</i>
APRES	<i>ANALYSER</i>	